## 01 Barrieretest | Methodenbox

# Beobachtungsbogen

Barrieren in Spielen

### Name:

### Spiel:

### Sehen (Farben, Schriftgröße)



Gut  Mittel  Schlecht

### Hören (Laustärke, Untertitel)



Gut  Mittel  Schlecht

### Steuern (wenige Tasten, Steuerung)



Gut  Mittel  Schlecht

### Verstehen (Tutorials, einfache Menüs)



Gut  Mittel  Schlecht